

3 nouvelles vidéos de Gamespot

06-09-2007

Gamespot vient de publier 3 nouvelles vidéos montrant explicitement les différentes techniques graphiques utilisées par le CryENGINE2 dans 3 gameplay différents. La vidéo la plus intéressante est sûrement celle où l'on aperçoit les shaders gelés du fameux monde glacé tant caché par Crytek. On peut aussi apercevoir sur la vidéo où la scène se déroule sur l'eau, l'indication "7km view distance" qui confirme la profondeur de la vue ingame. Bien sur, dans toutes ces vidéos le HDR, le Motion Blur ainsi que le système de particules (qui donne cet effet si réaliste dans le jeu) sont présents.

[En discuter sur le forum](#)