

Crysis Wars Extended - Patch 1.0.1

28-07-2009

Le patch 1.0.1 pour Crysis Wars Extended vient d'être publié par l'équipe OMG! en charge du mod. Après avoir consulté les feedbacks de la communauté, de même que les avis des joueurs sur les forums de MyCrysis et Crymod, des changements ont été apportés en grande partie au niveau du gameplay afin de répondre aux attentes de tous. Equilibrage des armes, nouveaux ajouts et amélioration des performances globale sur les maps dédiés au mod, sont quelques uns des contenus de ce patch que nous espérons être le premier d'une longue liste à venir. Plus d'information dans la suite de la news.

[Crysis Wars EX 1.0.1](#)

[Patch Crysis Wars EX 1.0 --> 1.0.1](#)

[En discuter sur le forum](#)

Bienvenue dans cette nouvelle news concernant le mod multijoueur Crysis Wars EX. Comme promis, nous vous délivrons aujourd'hui la version 1.01, en espérant recevoir de nombreux feedback de qualité afin que nous puissions continuer à améliorer le mod en lui apportant les changements adéquats.

Contenu

- Crysis Wars EX 1.0.1 - Modifications
- Crysis Wars EX 1.0.1 - Téléchargement & Installation

Crysis Wars EX 1.0.1 - Modifications

L'équipe vient de passer environ deux semaines à créer ce patch qui vient corriger principalement les erreurs que nous avons rencontrées lors de la sortie de la première version peu avant que le changelog du premier patch s'impose à nous. Vous retrouverez ci-dessous une liste complète comprenant tous les changements et toutes les modifications qui ont été appliqués au mod.

Corrections

- Comportement des claymores qui a été restauré au niveau du patch 1.5
- Positionnement des silencieux de l'AY69 en vue à la 3ème personne
- Problème d'utilisation de la commande Fixed HighPing
- Possibilité de crash avec l'utilisation de la commande z_allowWallJump
- Message d'erreur lors du chargement d'un pack non localisé
- Nombre de claymore portée limité à 1
- Plantation_EX: Végétation améliorée pour de meilleurs visuels en paramètres bas
- Plantation_EX: Problème d'affichage avec les bâtiments US gelés
- Plantation_EX: Problème d'affichage avec le placement de certains decals des sites d'énergie
- Plantation_EX: Problème avec un point de spectateur mal positionné

- Refinery_EX: Particules de pluie manquantes
- Refinery_EX: Amélioration de quelques particules diverses

Equilibrage

- Ajustements d'équilibrage pour le FY-71

Améliorations

- La fonction HighPing scanne et attends maintenant 10 secondes avant de kicker un joueur
- Seuil de la fonction HighPing changée par défaut de 100 à 150ms
- La fonctionne renommant les joueurs "Nomad" n'est désormais plus sensible à la case, les joueurs ayant pour pseudo "Nomad", "nomad" et "nOmAd" seront maintenant également kickés
- Vidéos d'intro au démarrage supprimées

Ajouts

- Langue Tchèque ajoutée
- Système d'Update Auto en v1 ajoutée, celle-ci affiche désormais un message lorsqu'une nouvelle version est disponible, ne permettant pas aux joueurs de jouer en multijoueur avec une version antérieure de EX
- Ajout d'une commande de pré-achat des armes : BUYAMMO (sensible à la case), écrivant la fonction z_loadoutBuy BUYAMMO, qui vous donne des munitions au joueur pour l'arme en cours d'utilisation
- Ajout de la commande z_buy pour acheter des armes ou des véhicules

Crysis Wars EX 1.0.1 - Téléchargement & Installation

Nous fournissons 3 méthodes d'installation pour Crysis Wars EX. La première est un installer classique; nous recommandons donc aux joueurs habituels d'utiliser cette méthode. L'installer vous guidera pendant toute la durée du processus d'installation et placera un raccourci sur votre bureau pour démarrer Crysis Wars EX. La seconde méthode est une simple archive .zip destinée à être utilisée par les Administrateurs des Serveurs afin qu'ils mettent à jour ces derniers vers la dernière version de Crysis Wars EX. Copiez simplement la totalité du dossier “Mods” situé à la racine de votre dossier Crysis Wars. La dernière et troisième méthode d'installation est aussi la plus simple. Si vous installé Crysis Wars EX 1.0 sur votre disque dur, vous pouvez utiliser l'Auto installeur pour télécharger et installer le patch.